

.....
(imię, nazwisko / nazwa.)

.....
(miejscowość i data)

.....
(adres / siedziba)

.....
tel.

**POWIATOWY INSPEKTORAT
NADZORU BUDOWLANEGO
AL. JANA PAWŁA II 5
68-200 ŻARY**

W N I O S E K

o pozwolenie na użytkowanie obiektu budowlanego

Zgodnie z obowiązkiem, wynikającym z ustawy z 7 lipca 1994 r. – Prawo budowlane (Dz. U. z 2003r. Nr 207, poz. 2016 z późniejszymi zmianami) art. 55, proszę o pozwolenie na użytkowanie obiektu budowlanego.....

.....
na działce o nr ewid. gruntu w

przy ul.

na podstawie pozwolenia na budowę nr..... z dnia

udzielonego przez

*Ponieważ roboty zostały wykonane częściowo. Do całkowitego zakończenia został następujący zakres robót:

.....

Ostateczny odbiór nastąpi (podać datę)

*Ponieważ jest wymóg uzyskania pozwolenia na użytkowanie obiektu budowlanego.

.....
(podpis inwestora)

Do wniosku załączam:

- 1) oryginał dziennika budowy,
- 2) oświadczenie kierownika budowy zgodnie z art. 57 ust. 1 pkt 2, oraz kserokopia uprawnień budowlanych i zaświadczenie o przynależności do Okręgowej Izby Inżynierów Budownictwa,
- 3) protokoły badań i sprawdzeń:
 - protokół odbioru przewodów kominowych dymowych, spalinowych i wentylacyjnych *
 - protokół odbioru przyłączy wodociągowych *
 - protokół odbioru przyłączy kanalizacyjnych *
 - protokół odbioru instalacji elektrycznej i wlv *
 - protokół odbioru instalacji gazowej i próby szczelności *
 - inne protokoły
- 4) inwentaryzację geodezyjną powykonawczą,
- 5) zaświadczenie z Urzędu (Gminy, Miasta) o nadaniu numeru,
- 6) aprobaty na materiały budowlane,
- 7) oświadczenia o braku sprzeciwu lub uwag ze strony organów wymienionych w art. 56 ustawy – Prawo budowlane,
- 8) kserokopię projektu zagospodarowania terenu oraz w miarę potrzeby rysunki dokumentacji powykonawczej z naniesionymi zmianami zgodnie z art. 57 ust. 2 ze zgodą projektanta i inspektora nadzoru inwestor., jeżeli był wymagany w pozwoleniu na budowę *,
- 9) pełnomocnictwo,
- 10) projekt budowlany i pozwolenie na budowę do wglądu (wydane przed sierpniem 2003r.),
- 11) dane techniczne obiektu.

* niepotrzebne skreślić

